

# TSV Wankendorf von 1906 e.V.

## Belegungsplan „Schulsporthalle Wankendorf“



Seite 1 von 1  
Stand: 2024-11-01

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
8:30 - 9:30	Grundschule Wankendorf 8:10 - 13:35	Grundschule Wankendorf 8:10 - 13:35	Grundschule Wankendorf 8:10 - 13:35	Grundschule Wankendorf 8:10 - 13:35	Grundschule Wankendorf 8:10 - 13:35	Wassersportverein Belau 10:00 - 12:00	Schützenverein Wankendorf Bogenschützen 11:00 - 13:00
10:00 - 11:00							
11:00 - 12:00							
12:00 - 12:30							
12:30 - 13:00							
13:00 - 13:30	Ganztagsschule Wankendorf 14:00 - 16:00	Ganztagsschule Wankendorf 14:00 - 16:00	Ganztagsschule Wankendorf 14:00 - 16:00	Ganztagsschule Wankendorf 14:00 - 16:00	Fußball D1-Jugend 14:00 - 16:00	Jugendfeuerwehr Wankendorf 14:00 - 16:00	Dart Punktspiele 13:00 - 18:00
14:00 - 14:30							
14:30 - 14:45							
14:45 - 15:00							
15:00 - 15:15							
15:15 - 15:30							
15:30 - 15:45							
15:45 - 16:00							
16:00 - 16:15	Kinderturnen 16:00 - 17:30	Fußball D2-Jugend 16:30 - 18:00	Eltern-Kind-Turnen 16:00 - 17:00	Trommelspaß 16:00 - 17:00	Fußball D2-Jugend 16:00 - 17:30	Tennisclub Wankendorf 16:00 - 18:00	
16:15 - 16:30							
16:30 - 16:45							
16:45 - 17:00	Fitness für Alle 17:30 - 19:00	Freiwillige Feuerwehr Wankendorf 18:00 - 19:30 <small>(1. und 3. Dienstag im Monat)</small>	Fußball G-Jugend 17:00 - 18:30	Fußball F2-Jugend 17:00 - 18:30	Dart 17:30 - 19:30		
17:00 - 17:15							
17:15 - 17:30							
17:30 - 17:45							
17:45 - 18:00							
18:00 - 18:15	Schützenverein Wankendorf Bogenschützen 19:00 - 21:00	Fußball 1. Herren 19:30 - 21:00	Fußball E1-Jugend 18:30 - 20:00	Handball Altfrauen 18:30 - 19:30	Fußball Altliga 19:30 - 21:30		
18:15 - 18:30							
18:30 - 18:45							
18:45 - 19:00							
19:00 - 19:15							
19:15 - 19:30	Fitness für Alle 20:00 - 21:30						
19:30 - 19:45							
19:45 - 20:00							
20:00 - 20:15							
20:15 - 20:30							
20:30 - 20:45							
20:45 - 21:00							
21:00 - 21:15							
21:15 - 21:30							
21:30 - 22:00							